ДЕМОКРАЦИЯ В ДЕЙСТВИЕ

ДЕМОКРАЦИЯ В ДЕЙСТВИЕ

ДЕМОКРАЦИЯ В ДЕЙСТВИЕ

ДЕМОКРАЦИЯ В ДЕЙСТВИЕ

Каква е целта на играта?
Ще изслушате два различни подхода към управлението, ще отговорите на поредица от социални и политически дилеми и ще гласувате тайно след всеки рунд. Целта ви не е да намерите „правилния отговор" — вие преценявате кой подход ви се струва по-убедителен във всяка ситуация.
Подготовка и компоненти
Брой играчи: 7-21 играчи. Играта се мащабира чрез регулиране на броя на неутралните гласоподаватели и членовете на Тайната партия:
При минимум 7 играчи, включително:
- Отбор 1 – 1 говорител, 1 член на Тайната партия
- Отбор 2 – 1 говорител, 1 член на Тайната партия
- Неутрални гласоподаватели

При по-големи игри броят на членовете на Тайната партия и неутралните гласоподаватели се увеличава. Неутралните гласоподаватели трябва да са повече от членовете на Тайната партия, така че за всеки 4 играчи над минимума (от 7 играчи) ще добавите отбор 1: 1 член на Тайната партия, отбор 2: 1 член на Тайната партия и 2 неутрални гласоподаватели.

Роли в играта
Преди началото на играта всеки участник получава скрита роля:
Говорител 1 : Застъпва се за стил на управление, основан на откритост, сътрудничество и участие на обществото. Цели да покаже как съвместното вземане на решения може да доведе до доверие и колективна отговорност.
Говорител 2 : Застъпва се за стил на управление, основан на ефективност, структура и координирано лидерство. Цели да покаже как решителността и редът могат да предпазят обществото от нестабилност и хаос.
Тайни поддръжници (скрити) : Подкрепят един от говорителите, без да го разкриват. Целта им е да повлияят на мненията тихо — чрез аргументи, въпроси, тон или социален натиск.

Неутрални гласоподаватели : Нямат определено предпочитание. Оценяват всеки кръг независимо и гласуват въз основа на това, което лично намират за убедително.

Ход на играта — всеки кръг:
1. Тегли се карта с въпрос. Играч чете въпроса на глас. Без тълкуване, без допълнителни обяснения.
2. Оратор 1 представя аргументите си (1–2 мин.) Той обяснява подхода си, използвайки примери, логика, разказ или ценности.
3. Оратор 2 представя аргументите си (1–2 мин.) Той отговаря на същия въпрос от своя подход.
4. Кратка отворена дискусия (до 1 минута) Играчите могат да задават въпроси или да правят коментари. Ораторите могат да отговарят накратко.
5. Тайно гласуване Всички гласуват тайно, използвайки своята карта за гласуване. Никой не обяснява или обосновава своя избор. (Ако искате, можете)
6. Превръзване на гласовете Мнозинството печели рунда — печелившият оратор се придвижва с една точка напред по скалата за точки.

След това процесът се повтаря със следващата карта с въпрос.

Важни правила
Без лични нападки или обиди.
Не разкривайте ролята си по време на играта.
Не оказвайте натиск върху другите да гласуват по определен начин.
Ораторите трябва да представят аргументи, а не да обвиняват или да атакуват опонента.
Можете да промените предпочитанията си на всеки рунд.

Край на играта — „Нарисувайте картината"
След като всички рундове приключат:
1. Някой от играчите изчислява крайния резултат.
2. И двата държавни модела се четат на глас:

Държавен модел на говорител 1:
Представете си държава, в която ключовите решения се вземат чрез публичен диалог, консултации и колективни предложения. Гражданите имат достъп до информация, могат открито да критикуват властта и да участват в процесите на вземане на решения — не само по време на избори, но и в ежедневието на своята общност. Политическата власт е разпределена между множество институции, за да се предотврати злоупотреба. Медиите, социалните мрежи и публичните форуми имат правото да анализират и поставят под въпрос действията на лидерите.
Напредъкът понякога може да бъде по-бавен, изискващ дебати и компромиси, но хората стават част от системата, а не нейни подчинени. Малцинствата, младежта и уязвимите групи разполагат с начини да търсят защита на правата си чрез правни и социални механизми.
Грешните решения могат да бъдат коригирани чрез промени в ръководството, публична критика и реформи.
Такова общество се развива чрез диалог, преговори и солидарност — понякога несъвършено, но непрекъснато изграждащо доверие и споделена отговорност.

Държавен модел на говорител 2
Представете си държава, в която скоростта и стабилността са най-високите приоритети.
Когато възникне проблем, решенията се вземат незабавно — отгоре надолу — за да се предотвратят хаосът и несигурността. Гражданите разчитат на власт с ясна визия и правомощия да я реализира без пречки. Медийното пространство е регулирано, за да се защити обществения ред и да се предотврати разпространението на подвеждаща или опасна информация.
Протестите, смущенията и индивидуалните интереси са ограничени до опазването на сигурността и функционирането на обществото. Системата е ефективна — проектите се изпълняват бързо, кризите се разрешават без забавяне, а гражданите знаят кой носи отговорност и предкого се отчитат.
Малцинствата и уязвимите групи получават защита, стига да спазват правилата и да допринасят за постигането на колективните цели. Такова държавно устройство се развива чрез дисциплина, резултати и ясни указания — понякога строги, но осигуряващи ред и дългосрочна стабилност.

Групата научава какъв модел е изградила колективно чрез своите решения.

Целта не е да съдим играчите, а да разберем как повтарящите се избори оформят цялото общество.

Наслаждете се на играта. Замислете се. Задавайте въпроси. Учете се.

SHAPING THE FUTURE OF EUROPE
ERASMUS-YOUTH-2024-CB-101183602

Съфинансирано от Европейския съюз

Съфинансирано от Европейския съюз

