DEMOCRACY IN PLAY

DEMOCRACY IN PLAY

Care este scopul jocului?
Veți asculta două abordări diferite de guvernare, veți răspunde la o serie de dileme sociale și politice și veți vota privat după fiecare rundă. Nu încercați să găsiți „răspunsul corect" - ci evaluați care abordare vi se pare mai convingătoare în fiecare situație.

Configurare și componente
Număr de jucători: 7-21 jucători. Jocul se scalează prin ajustarea numărului de alegători neutri și membri ai Partidului Secret:
Minim 7 jucători, inclusiv Echipa 1 – 1 vorbitor, 1 membru al Partidului Secret
Echipa 2 – 1 vorbitor, 1 membru al Partidului Secret
Alegători neutri
În jocurile mai mari, numărul de membri ai Partidului Secret și a alegătorilor neutri crește. Ar trebui să existe mai mulți alegători neutri decât membri ai Partidului Secret, așa că pentru fiecare 4 jucători peste minimul (de 7 jucători), veți adăuga Echipa 1: 1 membru al Partidului Secret, Echipa 2: 1 membru al Partidului Secret și 2 alegători neutri.

Roluri în joc
Înainte de începerea jocului, fiecare participant primește un rol ascuns:

Vorbitorul 1
Susține un stil de guvernare bazat pe deschidere, cooperare și participarea comunității.Își propune să arate cum luarea deciziilor partajate poate duce la încredere și responsabilitate colectivă.

Vorbitorul 2
Susține un stil de guvernare bazat pe eficiență, structură și conducere coordonată. Își propune să arate cum hotărârea și ordinea pot proteja societatea de instabilitate și haos.

Susținători secreți (ascunși)
Susțin unul dintre Vorbitori fără a-l dezvălui. Scopul lor este de a influența opiniile în liniște - prin argumente, întrebări, ton sau presiune socială.

Votanți neutri
Nu au nicio preferință atribuită. Evaluează fiecare rundă independent și votează pe baza a ceea ce consideră personal convingător.

Desfășurarea jocului - Fiecare rundă
1. Se extrage o carte cu întrebări. Un jucător citește întrebarea cu voce tare. Fără interpretare, fără explicații suplimentare.
2. Vorbitorul 1 își prezintă argumentul (1–2 min). Aceștia își explică abordarea folosind exemple, logică, narațiune sau valori.
3. Vorbitorul 2 își prezintă argumentul (1–2 min). Aceștia răspund la aceeași întrebare din perspectiva proprie.
4. Scurtă discuție deschisă (până la 1 minut). Jucătorii pot pune întrebări sau pot face comentarii. Vorbitorii pot răspunde pe scurt.
5. Vot secret. Toată lumea votează în privat folosind cartea de vot. Nimeni nu își explică sau justifică alegerea. (Dacă doriți, puteți)
6. Numărarea voturilor. Majoritatea câștigă runda - vorbitorul câștigător avansează cu un punct pe pista de scor.
Procesul se repetă apoi cu următoarea carte de întrebare.

Reguli importante
Fără atacuri personale sau insulte.
Nu vă dezvăluiți rolul în timpul jocului.
Nu faceți presiuni asupra altora să voteze într-un anumit fel.
Vorbitorii trebuie să prezinte argumente, nu să acuze sau să vizeze adversarul.
Vă puteți schimba preferința în fiecare rundă.

Sfârșitul jocului — „Pictează tabloul"
După ce toate rundele sunt finalizate:
1. Orice jucător numără scorul final.
2. Ambele modele de stat sunt citite cu voce tare:

Modelul de stat al vorbitorului 1:

Imaginați-vă un stat în care deciziile cheie sunt luate prin dialog public, consultări și propuneri colective. Cetățenii au acces la informații, îi pot critica deschis pe cei aflați la putere și pot participa la procesele decizionale — nu numai în timpul alegerilor, ci și în viața de zi cu zi a comunității lor. Autoritatea politică este distribuită între mai multe instituții pentru a preveni abuzurile. Instituțiile media, rețelele sociale și forumurile publice au dreptul să analizeze și să pună la îndoială acțiunile liderilor.
Progresul poate fi uneori mai lent, necesitând dezbateri și compromisuri, dar oamenii devin parte a sistemului, mai degrabă decât subiecții acestuia. Minoritățile, tinerii și grupurile vulnerabile au căi de a căuta protecție pentru drepturile lor prin mecanisme legale și sociale.
Deciziile greșite pot fi corectate prin schimbări de conducere, critică publică și reformă.
Un astfel de stat crește prin dialog, negociere și solidaritate — imperfectă uneori, dar construind continuu încredere și responsabilitate comună.

Modelul de stat al vorbitorului 2
Imaginați-vă un stat în care viteza și stabilitatea sunt prioritățile supreme.
Când apare o problemă, deciziile sunt luate imediat - de sus în jos - pentru a preveni haosul și incertitudinea. Cetățenii se bazează pe o autoritate cu o viziune clară și puterea de a o implementa fără obstrucții. Spațiul media este reglementat pentru a proteja ordinea publică și pentru a preveni răspândirea informațiilor înșelătoare sau periculoase.
Protestele, perturbările și interesele individuale sunt limitate la protejarea securității și a unei societăți funcționale. Sistemul este eficient - proiectele sunt executate rapid, crizele sunt rezolvate fără întârziere, iar cetățenii știu cine este responsabil și cui raportează.
Minoritățile și grupurile vulnerabile primesc protecție atâta timp cât respectă regulile și contribuie la obiectivele colective. Un astfel de stat crește prin disciplină, rezultate și directive clare - ferme uneori, dar oferind ordine și stabilitate pe termen lung.

1. Grupul învață ce model a construit colectiv prin deciziile lor.

Nu este vorba de a judeca jucătorii, ci de a înțelege cum alegerile repetate modelează o întreagă societate.

Bucurați-vă de joc. Reflectați. Puneți întrebări. Învățați.

Cofinanțat de Uniunea Europeană

SHAPING THE FUTURE OF EUROPE
ERASMUS-YOUTH-2024-CB-101183602

DEMOCRACY IN PLAY

Cofinanțat de Uniunea Europeană

DEMOCRACY IN PLAY

