DEMOKRACIA NË AKSION

DEMOKRACIA NË AKSION

DEMOKRACIA NË AKSION

DEMOKRACIA NË AKSION

Cili është qëllimi I lojës?
Do të dëgjoni dy qasje të ndryshme qeverisjeje, do t'u përgjigjeni një sërë dilemash sociale dhe politike dhe do të votoni privatisht pas çdo raundi. Nuk po përpiqeni të gjeni "përgjigjen e saktë" - po vlerësoni se cilën qasje e gjeni më bindëse në secilën situatë.
Përbërja dhe Komponentët
Numri i Lojtarëve: 7-21 lojtarë. Loja shkallëzohet duke rregulluar numrin e Votuesve Neutralë dhe anëtarëve të Partisë Sekrete:
Minimumi 7 lojtarë, duke përfshirë Ekipin 1 - 1 folës, 1 anëtar të Partisë Sekrete
Ekipi 2 - 1 folës, 1 anëtar të Partisë Sekrete
Votues Neutralë

Në lojëra më të mëdha, numri i anëtarëve të Partisë Sekrete dhe Votuesve Neutralë rritet. Duhet të ketë më shumë Votues Neutralë sesa anëtarë të Partisë Sekrete, kështu që për çdo 4 lojtarë mbi minimumin (prej 7 lojtarësh), do të shtoni Ekipin 1: 1 anëtar të Partisë Sekrete, Ekipin 2: 1 anëtar të Partisë Sekrete dhe 2 Votues Neutralë.

Rolet e Lojës
Para se të fillojë loja, çdo pjesëmarrës merr një rol të fshehur:

Folësi 1
Avokon një stil qeverisjeje të bazuar në hapje, bashkëpunim dhe pjesëmarrje në komunitet.
Synon të tregojë se si vendimmarrja e përbashkët mund të çojë në besim dhe përgjegjësi kolektive.

Folësi 2
Avokon një stil qeverisjeje të bazuar në efikasitet, strukturë dhe lidership të koordinuar.
Synon të tregojë se si vendosmëria dhe rendi mund ta mbrojnë shoqërinë nga paqëndrueshmëria dhe kaosi.

Mbështetës të Fshehtë (të fshehur)
Mbështetësi një nga Folësit pa e zbuluar atë.
Qëllimi i tyre është të ndikojnë në opinione në heshtje — përmes argumenteve, pyetjeve, tonit ose presionit shoqëror.

Votues Neutralë
Nuk kanë preferencë të caktuar.
Vlerësojnë çdo raund në mënyrë të pavarur dhe votojnë bazuar në atë që ata personalisht e gjejnë bindëse.

Rrjedha e Lojës — Çdo Raund
1. **Tërhiqet një Kartë Pyetjesh**. Një lojtar e lexon pyetjen me zë të lartë. Pa interpretim, pa shpjegime shtesë.
2. **Folësi 1 paraqet argumentin e tij (1–2 minuta)**. Ata shpjegojnë qasjen e tyre duke përdorur shembuj, logjikë, rrëfim ose viera.
3. **Folësi 2 paraqet argumentin e tij (1–2 minuta)**. Ata i përgjigjen të njëjtës pyetje nga qasja e tyre.
4. **Diskutim i shkurtër i hapur (deri në 1 minutë)**. Lojtarët mund të bëjnë pyetje ose komente. Folësit mund të përgjigjen shkurt.
5. **Votim i fshehtë**. Të gjithë votojnë privatisht duke përdorur Kartën e Votimit. Askush nuk e shpjegon ose justifikon zgjedhjen e tyre. (Nëse dëshironi, mundeni).
6. **Numëroni votat**. Shumica fiton raundin - Folësi fitues lëviz një pikë përpara në shifrën e rezultateve.

Procesi përsëritet më pas me Kartën tjetër të Pyetjeve.

Rregulla të rëndësishme.
Asnjë sulm personal ose fyerje.
Mos e zbuloni rolin tuaj gjatë lojës.
Mos i detyroni të tjerët të votojnë në një mënyrë të caktuar.
Folësit duhet të paraqesin argumente, jo të akuzojnë ose të shënjestrojnë kundërshtarin.
Mund ta ndryshoni preferencën tuaj në çdo raund.

Fundi i Lojës - "Pikturo Tabloni"
Pasi të gjitha raundet të jenë përfunduar:
1. Çdo lojtar numëron rezultatin përfundimtar.
2. Të dy modelet e gjendjes lexohen me zë të lartë:

1 Modeli Shtetëror i Folësit 1:
Imagjinoni një shtet ku vendimet kryesore merren përmes dialogut publik, konsultimeve dhe propozimeve kolektive. Qytetarët kanë qasje në informacion, mund të kritikojnë hapur ata që janë në pushtet dhe të marrin pjesë në proceset e vendimmarrjes - jo vetëm gjatë zgjedhjeve, por edhe në jetën e përditshme të komunitetit të tyre. Autoriteti politik shpërndahet në institucione të shumta për të parandaluar abuzimin. Mediat, rrjetet sociale dhe forumet publike kanë të drejtë të analizojnë dhe të vënë në pikëpyetje veprimet e udhëheqësve.
Progresi ndonjëherë mund të jetë më i ngadaltë, duke kërkuar debat dhe kompromis, por njerëzit bëhen pjesë e sistemit dhe jo subjekte të tij.
Minoritetet, të rinjtë dhe grupet vulnerabël kanë rrugë për të kërkuar mbrojtje për të drejtat e tyre përmes mekanizmave ligjorë dhe socialë.
Vendimet e gabuara mund të korrigjohen përmes ndryshimeve në lidership, kritikave publike dhe reformës.
Një shtet i tillë rritet përmes dialogut, negociatave dhe solidaritetit - i papërsosur ndonjëherë, por që ndërton vazhdimisht besim dhe përgjegjësi të përbashkët.

Modeli Shtetëror I Folësit 2
Imagjinoni një shtet ku shpejtësia dhe stabiliteti janë përparësitë më të larta. Kur lind një problem, vendimet merren menjëherë - nga lart poshtë - për të parandaluar kaosin dhe pasigurinë. Qytetarët mbështeten në një autoritet me një vizion të qartë dhe fuqinë për ta zbatuar atë pa pengesa. Hapësira mediatike është e rregulluar për të mbrojtur rendin publik dhe për të parandaluar përhapjen e informacionit mashtrues ose të rrezikshëm.
Protestat, ndërprerjet dhe interesat individuale kufizohen në ruajtjen e sigurisë dhe një shoqërie funksionale. Sistemi është efikas - projektet ekzekutohen shpejt, krizat zgjidhen pa vonesë dhe qytetarët e dinë se kush mban përgjegjësinë dhe kujt I raportojnë.
Minoritetet dhe grupet e cenueshme marrin mbrojtje për sa kohë që respektojnë rregullat dhe kontribuojnë në qëllimet kolektive. Një gjendje e tillë rritet përmes disiplinës, rezultateve dhe direktivave të qarta - të vendosura ndonjëherë, por që ofrojnë rend dhe stabilitet afatgjatë.

1. Grupi mëson se cilin model ndërtuan kolektivisht përmes vendimeve të tyre.

Kjo nuk është për të gjykuar lojtarët, por për të kuptuar se si zgjedhjet e përshëritura formojnë një shoqëri të tërë.

Shijoni lojën. Reflektoni. Bëni pyetje. Mësoni.

Bashkëfinancuar nga Bashkimi Evropian

FORMIMI I SË ARDHMES SË EUROPËS
ERASMUS-YOUTH-2024-CB-101183602

DEMOKRACIA NË AKSION

DEMOKRACIA NË AKSION



Bashkëfinancuar nga Bashkimi Evropian

